

## WORKSHOP 1

VÆRKTØJ	UDBYTTE
5 x hvorfor	Den grundlæggende årsag til problemet
Reframing af problemet	Kan problemet forstås på en anden måde?
Problemfokus 2	Valg af problem til at gå videre med
Brainstorming på løsningsideer	Hurtig generering af mange ideer
Negativ brainstorm	Kan generere flere ideer
At stemme	Deltagerne bestemmer hvilke ideer der tages videre
Løsningskoncepter	Skitsering af 1-2 løsningskoncepter
Scenarie simulation	Fordele og ulempe ved hvert koncept
IGLO	Hvem skal gøre hvad for at realisere løsningen